

REGULAMIN

Turnieju w szachach plenerowych par

1. ORGANIZATOR

- Organizatorem Turnieju w szachach plenerowych par jest Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Bolesławcu z/s w Kruszynie,
Kruszyn, ul. Kasztanowa 1B, 59-700 Bolesławiec
tel. 75 732 14 77

2. CEL TURNIEJU

- propagowanie aktywnych form wypoczynku oraz zdrowego trybu życia,
- popularyzacja gry w szachy w gminie Bolesławiec,
- wyłonienie zwycięzców turnieju.

3. TERMIN I MIEJSCE

- zawody odbędą się w niedzielę 10 października 2021 r. w Kruszynie przy boisku sportowym na ulicy Bukowej,
- rozpoczęcie turnieju o godzinie 14:00.

4. UCZESTNICTWO

- udział w rozgrywkach jest nieodpłatny i ma charakter rekreacyjny,
- prawo do uczestnictwa w zawodach mają osoby mieszkające na terenie gminy wiejskiej Bolesławiec, potrafiące grać w szachy,
- w zawodach biorą udział dwuosobowe drużyny, z których co najmniej jedna musi być osobą pełnoletnią.

5. ZGŁOSZENIA

- zgłoszenia drużyn do turnieju przyjmowane są za pośrednictwem poczty elektronicznej pod adresem: gokiskrzysztof@wp.pl do godziny 23:59 w dniu 06.10.2021 r.,
- zgłoszenie musi zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia oraz adres zamieszkania członków drużyny,

- ze względu na ograniczoną ilość drużyn w zawodach decyduje kolejność zgłoszeń,
- zapisy drużyn, które nie zgłosiły się w podanym terminie możliwe będą w dniu turnieju przed jego rozpoczęciem tylko w przypadku wolnych miejsc,
- bezpośrednio przed rozpoczęciem turnieju należy w biurze zawodów potwierdzić udział drużyny w zawodach oraz dostarczyć wypełnione i podpisane zgody oraz oświadczenia (w załącznikach),
- w przypadku zawodników niepełnoletnich wymagane jest dostarczenie pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział w zawodach; brak w/w zgody spowoduje niedopuszczenie zawodnika do rozgrywek,

6. SYSTEM ROZGRYWEK

- w turnieju rywalizować będzie 6 dwuosobowych drużyn,
- zawody zostaną rozegrane systemem „każdy z każdym”, w których rozegranych zostanie 15 pojedynków,
- losowanie numerów drużyn odbędzie się przed rozpoczęciem zawodów,
- w zawodach używane będą zegary szachowe, tempo gry 5 minut na drużynę,
- o kolejności miejsc decydować będzie większa ilość zdobytych punktów, przy równej ilości punktów o kolejności zadecyduje Sędzia zgodnie z przyjętą przez niego metodą,

7. SĘDZIOWANIE

- zawody prowadzone będą zgodnie z przepisami kodeksu szachowego,
- zawody prowadzić będzie Sędzia, którego decyzje są ostateczne,
- obie osoby w drużynie mogą decydować o ruchach na szachownicy, lecz tylko jedna z nich wykonuje ich przemieszczanie; druga osoba odpowiada za obsługę zegara szachowego.

8. NAGRODY

- za miejsca 1-3 Organizator wręcza medale oraz funduje nagrody,
- dla pozostałych miejsc Organizator przewiduje wręczenie nagród za uczestnictwo.

9. INFORMACJE DODATKOWE

- zawody zostaną rozegrane zgodnie z panującymi wytycznymi epidemiczno – sanitarnymi,

10. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

- udział w turnieju jest równoznaczny z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych na potrzeby turnieju oraz w celach promocyjnych Organizatora,
- udział w turnieju jest równoznaczny z wyrażeniem zgody uczestnika na wykorzystanie zdjęć, nagrań filmowych z jego wizerunkiem, powstałych podczas turnieju przez Organizatora, w celach promocyjnych.

11. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

- organizator nie ponosi odpowiedzialności za: ubezpieczenie zawodników, skradzione lub uszkodzone rzeczy w trakcie trwania zawodów,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki, które mogą mieć miejsce podczas zawodów,
- podczas zawodów osoby niepełnoletnie muszą przebywać pod opieką rodzica lub pełnoletniego opiekuna.

12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym Regulaminie,
- prawo interpretacji powyższego Regulaminu przysługuje tylko Organizatorowi,
- podczas turnieju na terenie parku obowiązuje zakaz palenia papierosów oraz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających,
- zgłoszenie się drużyny do zawodów jest jednocześnie akceptacją Regulaminu przez wszystkich jej zawodników.